

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 36017

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.I.S. CAVOUR
Codice meccanografico	VCIS01300R
Tipo istituto	ISTITUTO SUPERIORE
Indirizzo	CORSO ITALIA 42
Provincia	VERCELLI
Comune	VERCELLI
CAP	13100
Telefono	0161213356
Email	VCIS01300R@istruzione.it
Sito web	www.cavourvercelli.it
Numero Alunni	935
Plessi	VCIS01300R VCRC01301Q VCRC013504 VCTD013013 VCTD01351C

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	VCIS01300R - I.I.S. CAVOUR
Codice candidatura	36017
Importo totale richiesto	€ 79.720,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	6/4
Data Delibera Collegio docenti	19/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	93/5
Data Delibera Consiglio d'istituto	28/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - LA SCUOLA....OLTRE LA SCUOLA	€ 79.720,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.720,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Attività ricreative e ludiche	Avventura Digitale in Montagna: Team Building, Natura e Rafting	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Attività ricreative e ludiche	ScenApertATutti!	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Il viaggiatore goloso	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	CAT LAB	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Le Olimpiadi Moderne raccontate attraverso l'arte: viaggio tra le città olimpiche	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	MUOVERSI INSIEME: NATURA, INCLUSIONE E TEAM BUILDING	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	ATTIVAMENTE INSIEME: NATURA, INCLUSIONE E TEAM BUILDING	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Lib(e)ri libri	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	GIOCHI LINGUISTICI	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	ENGLISH FOR YOUR FUTURE: SCHOOL & WORK	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	ENGLISH – A GLOBAL APPROACH	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	GIOCHI MATEMATICI	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 79.720,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: LA SCUOLA....OLTRE LA SCUOLA

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - LA SCUOLA....OLTRE LA SCUOLA
Descrizione	Il progetto si propone di ampliare e sostenere l'offerta formativa con azioni specifiche volte a promuovere iniziative per gli apprendimenti, l'aggregazione, l'inclusione e la socialità, soprattutto nel periodo di sospensione estiva delle lezioni. I moduli previsti si inseriscono nel quadro delle azioni relative all'Obiettivo specifico ESO4.6 del Programma nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027 e nell'ambito delle risorse stanziare con decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 11 maggio 2026, n. 79. Grazie al finanziamento l'IIS Cavour realizzerà in orario extracurricolare attività ricreative, di potenziamento delle competenze, di socialità, e attività ludiche, sportive, teatrali e, più in generale, iniziative che favoriranno l'aggregazione, l'inclusione, la socialità, l'accoglienza e la vita di gruppo, potendo usufruire anche del periodo estivo e dei periodi di sospensione della didattica curricolare.
Codice CUP	G64D26003850007
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Numero moduli	12
Importo richiesto	€ 79.720,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	256709 - MUOVERSI INSIEME: NATURA, INCLUSIONE E TEAM BUILDING
Descrizione	Il percorso educativo è rivolto ad un gruppo misto di allievi e allieve di classi seconde, terze e quarte dell'IIS Cavour. Attraverso una serie di attività (quali ad esempio giochi di cooperazione, percorsi, tornei, orienteering, trekking) in orario extracurriculare si promuoverà il potenziamento delle competenze disciplinari e trasversali, l'inclusione e la socialità. Obiettivi: sviluppare fiducia reciproca, comunicazione efficace e spirito di squadra; sperimentare la diversità come risorsa attraverso lo sport; acquisire competenze tecniche, di sicurezza e di orientamento; superare i propri limiti, gestire l'ansia e supportare i compagni; promuovere la cooperazione paritaria. Sono previste uscite didattiche sul territorio
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MUOVERSI INSIEME: NATURA, INCLUSIONE E TEAM BUILDING

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Attività ricreative e ludiche
Titolo modulo	257566 - Avventura Digitale in Montagna: Team Building, Natura e Rafting
Descrizione	Il percorso propone alle studentesse e agli studenti attività per uscire dal contesto urbano, rafforzare il lavoro di squadra, sviluppare capacità di problem solving in situazioni reali e, in più, fare un po' di digital detox, staccando dagli schermi. L'avventura fisica diventa così strumento per sviluppare la crescita personale, obiettivo che spesso non è facile ottenere in aula.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Avventura Digitale in Montagna: Team Building, Natura e Rafting

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	256714 - ATTIVAMENTE INSIEME: NATURA, INCLUSIONE E TEAM BUILDING
Descrizione	Il percorso educativo è rivolto ad un gruppo misto di allievi e allieve di classi seconde, terze e quarte dell'IIS Cavour. Attraverso una serie di attività (quali ad esempio giochi di cooperazione, percorsi, tornei, orienteering, trekking) si promuoverà il potenziamento delle competenze disciplinari e trasversali, l'inclusione e la socialità. Obiettivi: sviluppare fiducia reciproca, comunicazione efficace e spirito di squadra; sperimentare la diversità come risorsa attraverso lo sport; acquisire competenze tecniche, di sicurezza e di orientamento; superare i propri limiti, gestire l'ansia e supportare i compagni; promuovere la cooperazione paritaria. Sono previste due uscite didattiche
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ATTIVAMENTE INSIEME: NATURA, INCLUSIONE E TEAM BUILDING

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	264032 - ENGLISH FOR YOUR FUTURE: SCHOOL & WORK
Descrizione	Nell'ottica di una crescente esigenza dell'utenza di interfacciarsi con una realtà educativa e lavorativa globalizzata, si propone un percorso di potenziamento della lingua inglese da svolgersi in orario extracurricolare, per gruppi di studenti, guidati anche da insegnanti madrelingua, che attraverso una serie di attività non strettamente scolastiche mira a potenziare le quattro abilità (lettura, scrittura, ascolto e conversazione). I percorsi proposti possono essere anche finalizzati alla certificazione linguistica. Le attività verranno attuate mediante l'uso di metodologie didattiche laboratoriali e innovative, quali problem solving, apprendimento cooperativo, compiti di realtà, visite guidate in lingua inglese. Contesto ed attività aiuteranno i ragazzi ad esprimersi in lingua ed a superare gli iniziali timori, incentivandoli così a prepararsi per le certificazioni. Obiettivi del modulo sono in particolare: comprendere i punti essenziali di messaggi chiari in lingua su argomenti familiari (scuola, tempo libero, ecc.); affrontare situazioni dove si parla la lingua inglese; produrre testi semplici e coerenti su argomenti familiari o di interesse; descrivere esperienze e avvenimenti, sogni; esporre brevemente ragioni e dare spiegazioni su opinioni e progetti
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ENGLISH FOR YOUR FUTURE: SCHOOL & WORK

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	264020 - ENGLISH – A GLOBAL APPROACH
Descrizione	Nell'ottica di una crescente esigenza dell'utenza di interfacciarsi con una realtà educativa e lavorativa globalizzata, si propone un percorso di potenziamento della lingua inglese da svolgersi in orario extracurricolare, per gruppi di studenti, guidati anche da insegnanti madrelingua, che attraverso una serie di attività non strettamente scolastiche mira a potenziare le quattro abilità (lettura, scrittura, ascolto e conversazione). I percorsi proposti possono essere anche finalizzati alla certificazione linguistica. Le attività verranno attuate mediante l'uso di metodologie didattiche laboratoriali e innovative, quali problem solving, apprendimento cooperativo, compiti di realtà, visite guidate in lingua inglese. Contesto ed attività aiuteranno i ragazzi ad esprimersi in lingua ed a superare gli iniziali timori, incentivandoli così a prepararsi per le certificazioni. Obiettivi del modulo sono in particolare: comprendere i punti essenziali di messaggi chiari in lingua su argomenti familiari (scuola, tempo libero, ecc.); affrontare situazioni dove si parla la lingua inglese; produrre testi semplici e coerenti su argomenti familiari o di interesse; descrivere esperienze e avvenimenti, sogni; esporre brevemente ragioni e dare spiegazioni su opinioni e progetti
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ENGLISH – A GLOBAL APPROACH

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Attività ricreative e ludiche
Titolo modulo	267667 - ScenApertATutti!
Descrizione	Per arricchire l'offerta formativa dell'Istituto e offrire ai ragazzi uno spazio sicuro e non giudicante in cui esprimersi e crescere si propone l'attivazione di un laboratorio teatrale che, attraverso il gioco, la rappresentazione scenica, l'ascolto e la rielaborazione emotiva, consenta di perseguire i seguenti obiettivi:; potenziare le competenze espressive e comunicative, sia verbali che corporea; promuovere la consapevolezza delle proprie emozioni e di quelle altrui; valorizzare la creatività individuale e di gruppo; accrescere la motivazione e l'autostima; potenziare le capacità di ascolto, il rispetto delle regole e delle consegne; valorizzare i talenti di ciascuno.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/07/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

ScenApertATutti!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	274989 - Il viaggiatore goloso
Descrizione	Il percorso è finalizzato a promuovere la partecipazione di allievi di classi del triennio ad attività di potenziamento, in orario extrascolastico, che consentano di approfondire tematiche di studio e di mettere in pratica - attraverso esercitazioni, simulazioni, sperimentazioni - quanto appreso in aula. In particolare il progetto si propone, attraverso la personalizzazione degli apprendimenti, di rafforzare le inclinazioni e le abilità degli studenti, di consentire il recupero e il riallineamento in relazione alle competenze tecnico-professionali per affrontare con maggior consapevolezza l'anno scolastico. Le attività proposte potranno coinvolgere soggetti esterni. E' prevista un'uscita didattica.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Il viaggiatore goloso

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	274999 - CAT LAB
Descrizione	Il percorso è finalizzato a promuovere la partecipazione di allievi di classi del triennio ad attività di potenziamento, in orario extrascolastico, che consentano di approfondire tematiche di studio e di mettere in pratica - attraverso esercitazioni, simulazioni, sperimentazioni - quanto appreso in aula. In particolare il progetto si propone, attraverso la personalizzazione degli apprendimenti, di rafforzare le inclinazioni e le abilità degli studenti, di consentire il recupero e il riallineamento in relazione alle competenze tecnico-professionali per affrontare con maggior consapevolezza l'anno scolastico. Le attività proposte potranno coinvolgere soggetti esterni. E' prevista un'uscita didattica.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CAT LAB

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	276689 - Lib(e)ri libri
Descrizione	La Lettura ad alta voce condivisa è un metodo didattico sempre più diffuso in ogni ordine e grado di scuola in Italia e in altre parti del mondo, che prevede la costituzione di una “comunità di lettori”, la lettura periodica di testi (romanzi e/o album illustrati adeguati alla fascia di età di riferimento) e un successivo momento di restituzione e di confronto, in cui i ragazzi hanno la possibilità di condividere riflessioni con il docente e i compagni. Il metodo, se praticato in maniera continuativa, produce effetti importanti sulle abilità cognitive, emotive, di comprensione e di capacità di stabilire collegamenti intertestuali. Educa inoltre alla lettura e alla gestione del dialogo fra pari. Il percorso formativo fornisce strategie operative per sviluppare competenze fondamentali, come la creatività e la capacità di lavorare in gruppo. Attraverso laboratori pratici, la cooperazione e una didattica attiva, i partecipanti apprenderanno come valorizzare il proprio talento, accrescere la motivazione e l'autostima, potenziare la capacità di comunicazione e di ascolto.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Lib(e)ri libri

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	277339 - GIOCHI MATEMATICI
Descrizione	Le competenze logico-matematiche possono trovare applicazione in molteplici situazioni che si presentano nella vita quotidiana e professionale, quali: esprimere adeguatamente informazioni, intuire e immaginare, risolvere e porsi problemi, progettare e costruire modelli di situazioni reali, operare scelte in condizioni d'incertezza. La conoscenza dei linguaggi scientifici, e tra essi in primo luogo di quello matematico, si rivela sempre più essenziale per risolvere problemi quotidiani e per acquisire una corretta capacità di giudizio. Per il recupero e il potenziamento delle competenze logico-matematiche, particolare attenzione è riservata a: interazione tra sapere teorico e pratica, attività laboratoriale e apprendimento informale; applicazione delle conoscenze e competenze nei contesti quotidiani; sviluppo delle capacità astrattive e deduttive; promozione della curiosità e della creatività degli studenti; valorizzazione del ruolo del ragionamento matematico, anche in relazione alla comprensione e all'uso dei dati, alla capacità di rappresentarli e di valutare il loro impatto nella società.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

GIOCHI MATEMATICI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	277329 - GIOCHI LINGUISTICI
Descrizione	Il modulo si propone di sviluppare e consolidare le competenze di base (ascolto attivo, comunicazione, lettura, scrittura, impostazione-risoluzione dei problemi) attraverso una didattica interattiva. Il laboratorio, inteso come una metodologia didattica, è caratterizzato da attività, esercitazioni e percorsi finalizzati alla comprensione e produzione di testi di vario tipo. Gli interventi didattici e formativi sono mirati sia allo sviluppo e al potenziamento di conoscenze, abilità e competenze sia all'acquisizione di nuove strategie di apprendimento. In maniera più specifica gli obiettivi sono: ascoltare correttamente e capire adeguatamente i testi orali; leggere e capire i vari tipi di testo; produrre testi scritti di tipo diverso, corretti nella forma e adeguati alle diverse situazioni ed esigenze (scolastiche, personali, sociali, professionali), nonché al destinatario e allo scopo. Specifica attenzione è riservata a: padronanza del linguaggio e competenze lessicali, sintattico- grammaticali e semantiche; promozione della lettura e rafforzamento della comprensione del testo; ricerca e valutazione delle informazioni, differenza tra fatti e opinioni, con particolare attenzione alla dimensione on line; capacità di argomentazione, capacità di sintesi, public speaking; produzione di contenuti con particolare riferimento ai linguaggi e generi dei media.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

GIOCHI LINGUISTICI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	286539 - Le Olimpiadi Moderne raccontate attraverso l'arte: viaggio tra le città olimpiche

Descrizione	Il progetto nasce dall'esigenza di valorizzare gli spazi scolastici attraverso un'opera artistica permanente realizzata dagli studenti. L'attività intende coniugare creatività, educazione civica, storia, geografia, sport e competenze tecnico-grafiche mediante la progettazione e la realizzazione di un murales dedicato alle città che hanno ospitato le Olimpiadi dell'era moderna. L'opera consentirà agli studenti di approfondire la conoscenza dei Paesi ospitanti, dei principali eventi storici e culturali legati alle diverse edizioni dei Giochi Olimpici e dei valori universali dello sport. Il murales darà l'occasione di condividere contenuti interdisciplinari (storia, turismo, sport ed educazione civica), ogni città olimpica sarà accompagnata da un evento storico significativo che caratterizza il periodo o il Paese ospitante. Il vano scala consente un percorso in ordine cronologico: dal basso Atene 1896 fino in cima a Parigi 2024, creando una vera e propria "scala del tempo olimpico" con skyline, mascotte, date e discipline sportive. Questo effetto scenografico è molto adatto a uno spazio verticale come una scala. Obiettivi formativi: Promuovere il lavoro cooperativo e interdisciplinare; Sviluppare competenze artistiche e progettuali; Favorire il senso di appartenenza alla comunità scolastica; Conoscere la storia delle Olimpiadi moderne; Approfondire aspetti geografici, culturali e storici delle città ospitanti; Educare ai valori dello sport, dell'inclusione e della pace. Obiettivi specifici; Realizzare elaborati grafici e bozzetti preparatori; Utilizzare tecniche di pittura murale; Progettare e organizzare uno spazio espositivo permanente; Documentare le fasi di lavoro attraverso fotografie e materiali multimediali. Per ciascuna città olimpica selezionata saranno rappresentati: monumenti e simboli caratteristici; eventi storici significativi; mascotte ufficiali dei Giochi; discipline olimpiche rappresentate mediante pittogrammi e figure stilizzate; date e riferimenti storici principali. Le città rappresentabili saranno selezionate dagli studenti tra quelle più significative Le 30 ore complessive saranno articolate come segue: Modulo 1 – Ricerca e documentazione (6 ore) •Storia delle Olimpiadi moderne. •Analisi delle città ospitanti. •Studio delle mascotte olimpiche e dei simboli delle diverse edizioni. Modulo 2 – Progettazione grafica (8 ore) •Elaborazione delle idee progettuali. •Realizzazione dei bozzetti. •Progettazione della disposizione delle immagini nel vano scala.
-------------	--

	•Scelta dei colori e dei materiali. Modulo 3 – Preparazione delle superfici (4 ore) •Rilievo e misurazione degli spazi. •Tracciatura delle linee guida. •Preparazione delle pareti per la pittura. Modulo 4 – Realizzazione del murales (10 ore) •Trasferimento dei disegni sulle superfici. •Pittura delle città olimpiche, delle mascotte e delle discipline sportive. •Rifiniture e completamento dell'opera. Modulo 5 – Documentazione e presentazione finale (2 ore) •Realizzazione di fotografie e video delle attività. •Presentazione del progetto alla comunità scolastica. •Valutazione finale e condivisione dei risultati.. Metodologia •Cooperative learning. •Peer education. •Learning by doing. •Project based learning. •Laboratori pratici e creativi.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	VCIS01300R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Le Olimpiadi Moderne raccontate attraverso l'arte: viaggio tra le città olimpiche

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI